Документация к ПО «Шифра»

# Введение:

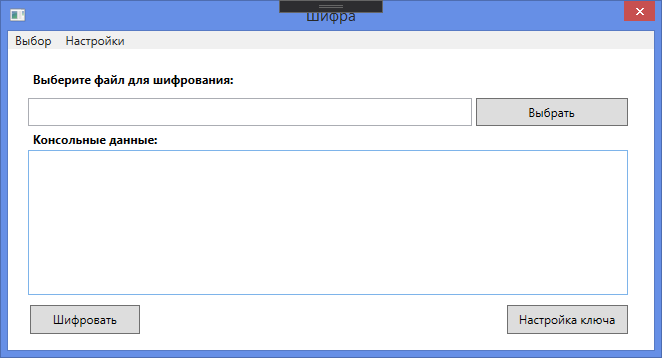
Программа предназначена для защиты файлов разных типов. Шифратор является не отъемленой программой любого предприятия. Данная программа первоначально разрабатывалась для того, чтобы шифровать «Python Script» не посредственно в самой программе MDGTM. Программа легко настраивается, возможность ввода собственного ключа или же ранее созданого в формате XML. Программу «Шифра» можно использовать и не только для шифрования скриптов, но и изображений, таблиц, текстовых документов и так далее. Типы шифрования являются AES, RSA (Подробнее об этих типах шифрования написано в документации «Защита информации в ПО» ).

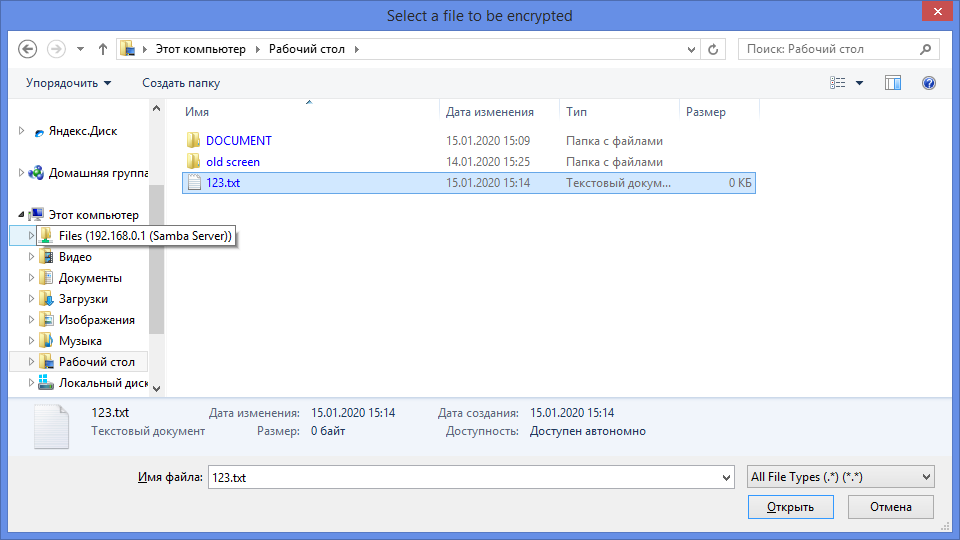
Программа написана на C# WPF, что делает её более быстрой для работы с файлами и ключами шифрования.

Инструкция по использованию «ПО»

## Шифрование:

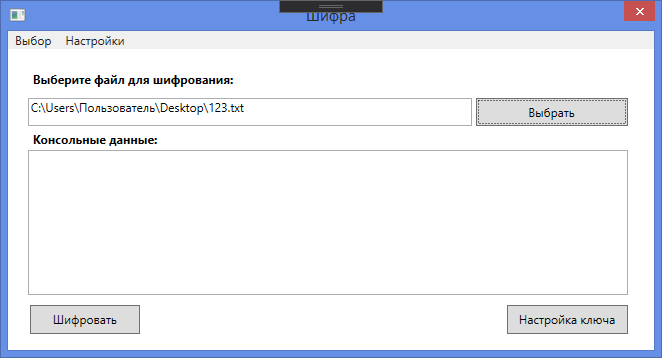
После запуска программы мы видим следующее окно:



Первым делом мы выбираем файл, который нам надо шифровать. Для данной работы нужно нажать на кнопку «Выбрать»   


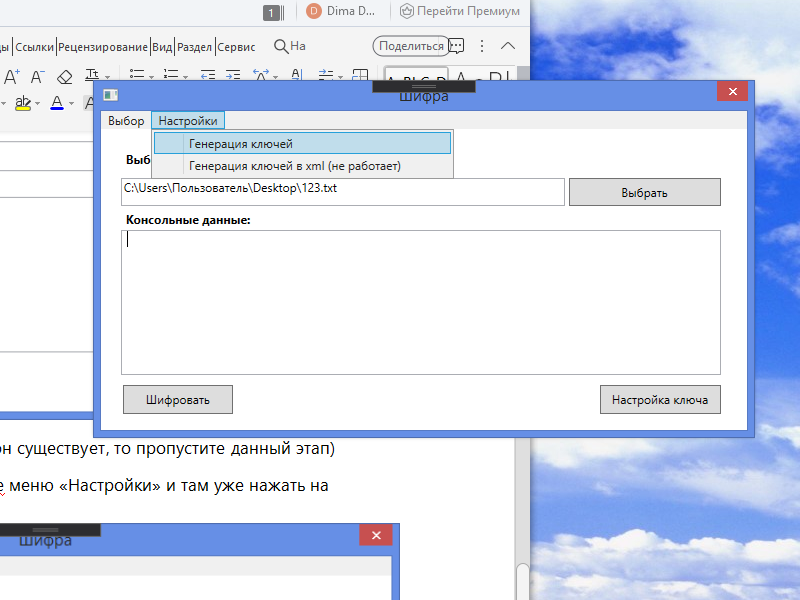
В данном случае я выбрал файл «123.txt» на рабочем столе.

Если всё успешно произошло, то появиться путь к файлу, как на Рисунок

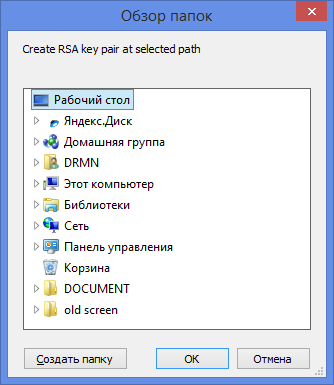


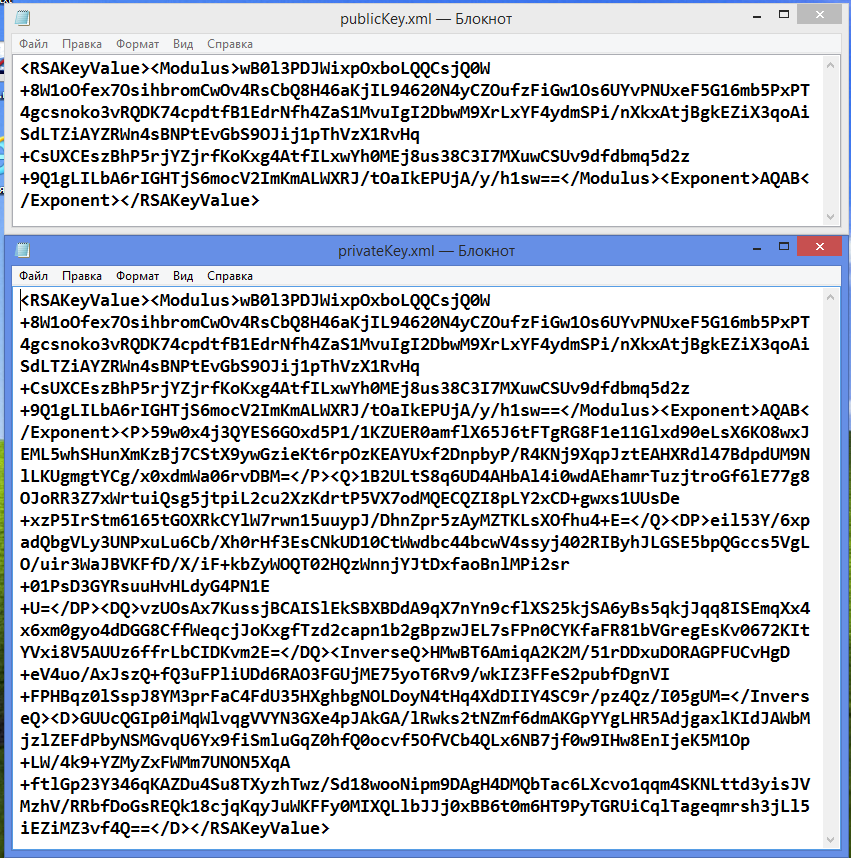
Далее нам нужно создать ключ (если он существует, то пропустите данный этап)

Для этого нам нужно нажать на панеле меню «Настройки» и там уже нажать на «Генерация ключа» как на Рисунке

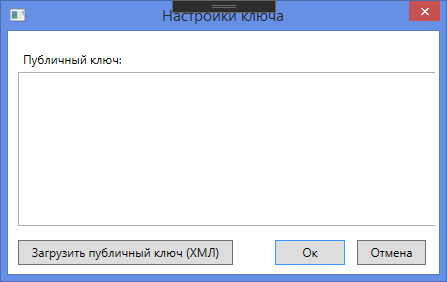


Там выбираем папку куда будет сохраняться ключи. В данном случае я выбрал рабочий стол как на «Рисунке» и у нас создались два файла. Публичный ключ и Приватный ключ.

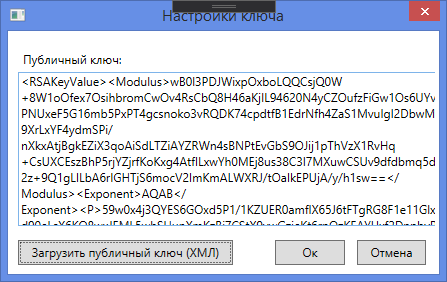




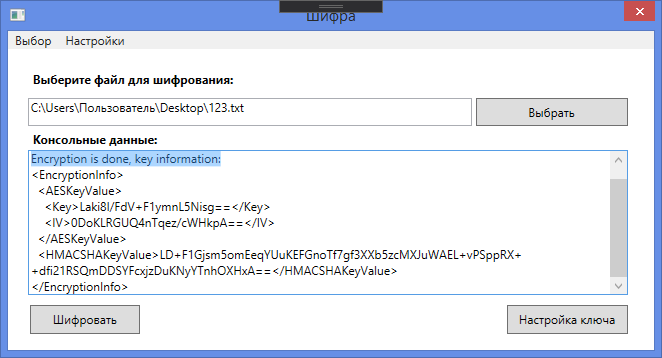
Далее нам нужно ввести ключ шифрования, для этого нам нужно нажать на кнопку «Настройки ключа» в правом нижнем углу (в Главном меню).



Появляется такое окно. Здесь мы загружаем ключ приватный или публичный (на ваш выбор). я выберу приватный ключ. В итоге у нас всё появится в центре как в «Рисунок»



После этого нажимаем на «Ок» (центральная кнопка внизу). Ну и для итога мы нажимает на кнопку «Шифровать» в «Главном меню».

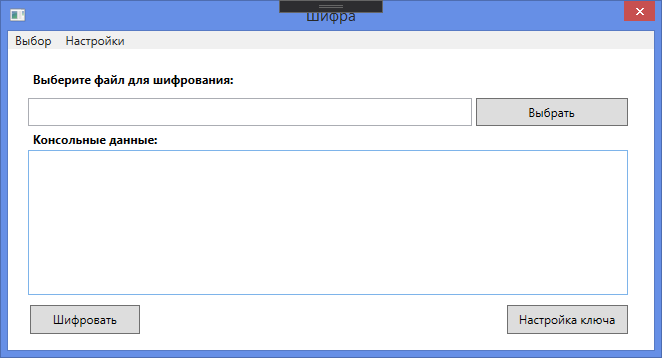
После выполнении работы в «Консольные данные» будет написано, что работа выполнена, как на «Рисунке»  
  
В случае неудачи, в этом же окне напишет ошибку (на Английском).

В итоге у нас получается шифрованный файл:

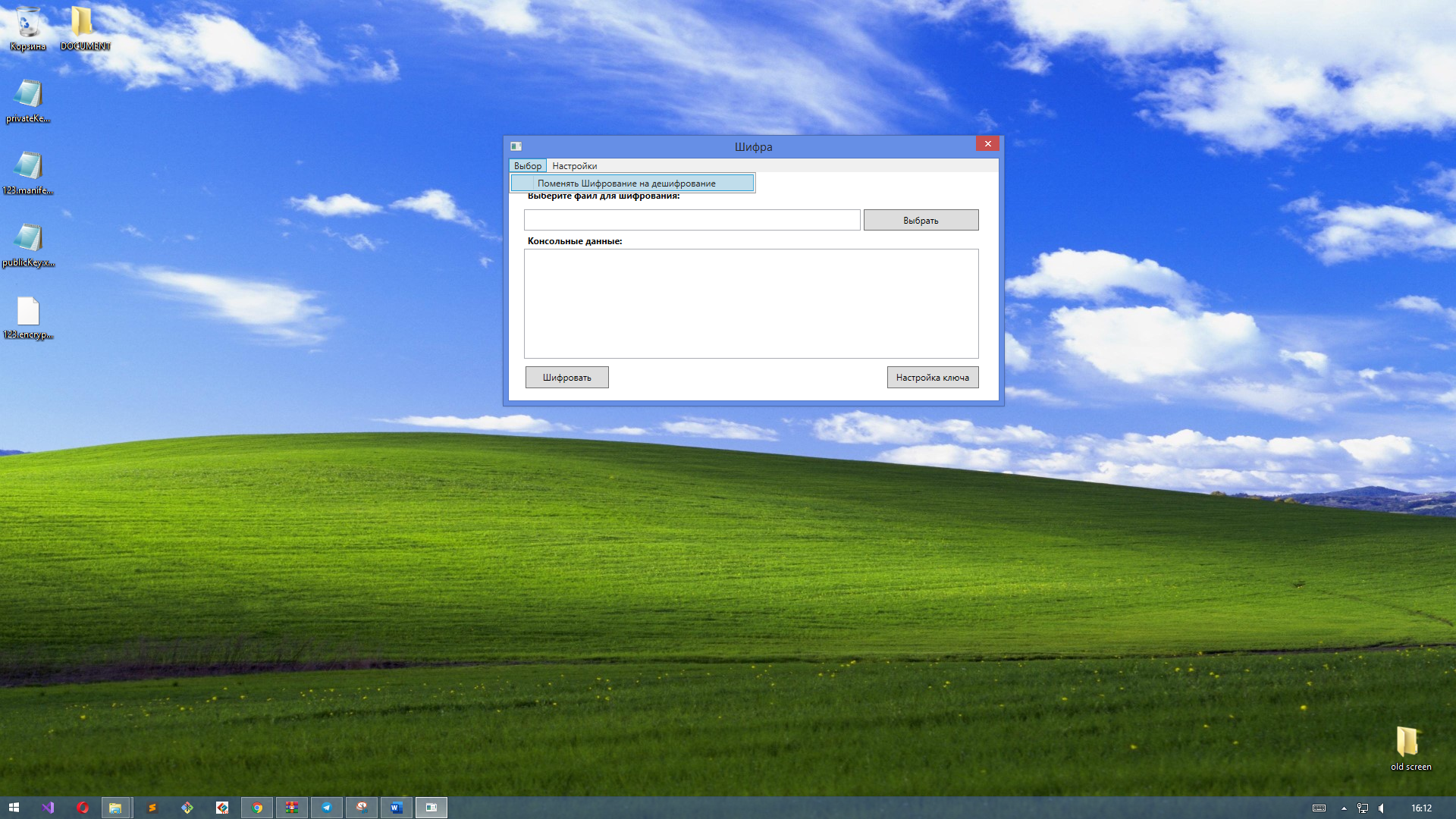


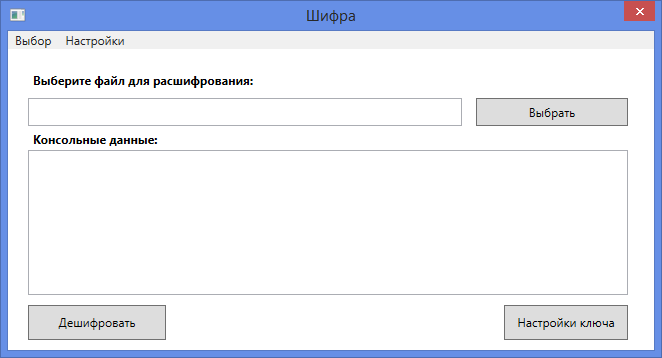
## Дешифрование:

После запуска программы мы видим следующее окно:

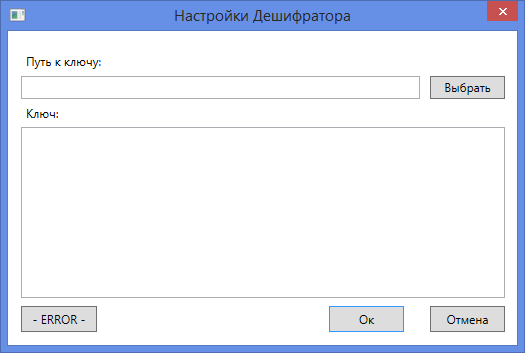


После чего нажимаем на панеле «Выбор» и выбираем «Поменять Шифрование на дешифрование» как на Рисунке

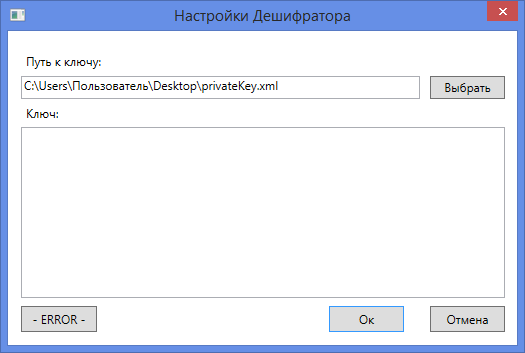


После чего у нас поменяется главное окно. Окно станет как на Рисунке (главный критерий замены служит текст «Выберите файл для Расшифрования\шифрования»  


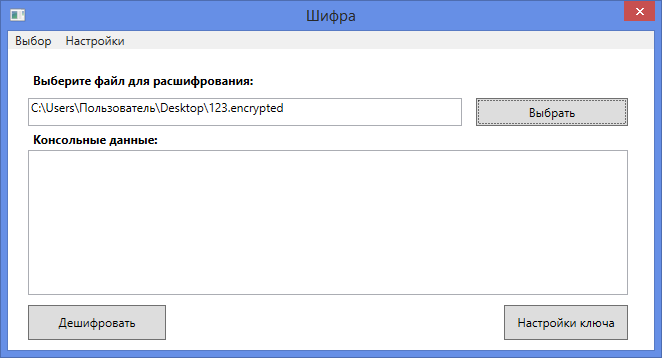
Теперь по такому же принципу мы нажимаем на «Настройки ключа»



Нажимаем на «Выбрать» и выбираем наш ключ (которым мы шифровали) и нажимаем на «Ок» если у вас получилось как на Рисунке



После чего мы возвращаемся обратно в меню и выбираем файл для расшифрования (у нас был на рабочем столе файл 123.txt, который стал 123.encrypted) и получается, как на Рисунке



После чего нажимаем на кнопку «Дешифровать» в нижнем левом углу и ждём итога